METODO DE LA REGLA FALSA

Objetivo del método

Encontrar la intersección de una recta conformada por los puntos (a, f(a)) y (b, f(b)) con el eje x, y obtener cada vez intervalos más pequeños, lo cual permitirá una aproximación a una raíz.

Generalidades

Si se tiene dos puntos en un plano (a, f(a)) y (b, f(b)) y se traza la recta que une estos dos puntos, los cuales unos debe estar debajo del el eje "x" y el otro por encima de este, además de un punto intermedio (Xn,0). Con este punto se van a comparar los límites y obtener un nuevo intervalo.

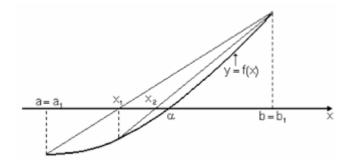
- Si encontramos que f(a) y f(Xn) tienen distinto signo, entonces la raíz se encuentra entre [a, Xn].
- Si encontramos que f(Xn) y f(b) tienen distinto signo, entonces la raíz se encuentra entre [Xn, b].
- Si f(Xn) es cero entonces encontramos la raíz.

Para calcular la intersección de la recta con el eje "x" se debe usar la siguiente formula:

$$Xn = b - \frac{f(b)(b-a)}{f(b) - f(a)}$$

El método de regla falsa tiende a converger más rápido que el de bisección, ya que, al permanecer uno de los valores iniciales fijo el número de cálculos se reduce mientras que el otro valor va acercándose a la raíz.

Este método representado gráficamente:



Pseudocódigo de Regla Falsa

fin mientras

```
Leer a, b, n, delta, tole
Contador = 0
Valorfunción = delta + 1
Error = tole + 1
q = a
mientras contador < n & valorfunción > delta & error > tole
hacer
contador = contador + 1
tabla (contador, 1) = contador
x = b - ((función(b) * (b-a))/(función(b)-función(a)))
tabla (contador, 2) = x
y = función(x)
tabla (contador, 3) = y
valorfunción = valor absoluto (y)
error = valor absoluto (x - q)
tabla (contador, 4) = error
si función(a) + función(x) <0
 b=x
sino
 a=x
fin si
q=x
```

Código

```
function [tabla] = reglafalsa (a,b,n,delta,tole)
format long
i=0;
funcionvalue=delta+1;
error=tole+1;
q=a;
while i<n & funcionvalue>delta & error>tole
i=i+1;
tabla(i,1)=i;
 x=b-((funcion(b)*(b-a))/(funcion(b)-funcion(a))); %Ecuacion que define
el metodo de regla falsa
tabla(i,2)=x;
 y=funcion(x);
tabla(i,3)=y;
 funcionvalue=abs(y);
error=abs(x-q);
%error=abs(error/x); %error relativo : poner % adelante cuando la tole
sea con el error absoluto
%error=abs (error/x)*100; %error porcentual
tabla(i,4)=error;
 if funcion(a)+ funcion(x)<0
b=x;
  else
a=x;
endif
q=x;
endwhile
endfunction
```